## МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

#### Министерство образования Тверской области

## Управление образования администрации Кимрского муниципального округа

Тверской области

МОУ "Средняя школа № 14"

«УТВЕРЖДАЮ» Директор МОУ « Средняя школа № 14» \_\_\_\_(Хожулина Е.В.) Приказ №151-О от 30.08.2023г.

# рабочая программа «Информатики и ИКТ»

9 КЛАСС

Учителя Шеметова Александра Максимович

#### Общая характеристика учебного предмета

Курс информатики основной школы является частью непрерывного курса информатики, который включает в себя также пропедевтический курс в начальной школе и обучение информатике в старших классах. В настоящей программе учтено, что сегодня, в соответствии с Федеральным государственным стандартом начального образования, учащиеся к концу начальной школы должны обладать ИКТ - компетентностью, достаточной для дальнейшего обучения. Курс информатики основной школы, опирается на опыт постоянного применения ИКТ, уже имеющийся у учащихся, дает теоретическое осмысление, интерпретацию и обобщение этого опыта.

#### УЧЕБНО – МЕТОДИЧЕСКИЙ КОМПЛЕКС (УМК):

Босова Л. Л. Информатика и ИКТ. Учебник для 9 класса. М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2019г.

Босова Л.Л., Босова А.Ю. Электронное приложение к учебнику «Информатика. 9 класс»

Материалы авторской мастерской Босовой Л. Л. (metodist. lbz. ru)

Босова Л.Л., Босова А.Ю. Информатика. 9 класс: методическое пособие. – Москва: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2018.

Босова Л.Л., Босова А.Ю. Электронное приложение к учебнику «Информатика. 9 класс»

Количество часов в год – 34ч. Количество часов в неделю – 1 час

### Планируемые результаты изучения информатики

Планируемые результаты освоения обучающимися основной образовательной программы основного общего образования уточняют и конкретизируют общее понимание личностных, метапредметных и предметных результатов как с позиции организации их достижения в образовательном процессе, так и с позиции оценки достижения этих результатов. Планируемые результаты сформулированы к каждому разделу учебной программы. Они показывают, какой уровень освоения опорного

учебного материала ожидается от выпускника. Эти результаты потенциально достигаемы большинством учащихся и выносятся на итоговую оценку как задания базового уровня (исполнительская компетентность) или задания повышенного уровня (зона ближайшего развития).

#### Раздел 1. Математические основы информатики

#### Ученик научится:

- понимать сущность основных понятий предмета: информатика, информация, информационный процесс;
- оперировать единицами измерения количества информации;
- оценивать количественные параметры информационных объектов и процессов (объём памяти, необходимый для хранения информации; время передачи информации и др.);
- записывать в двоичной системе целые числа от 0 до 1024; переводить целые двоичные числа в десятичную систему счисления; сравнивать, складывать и вычитать числа в двоичной записи;
- составлять логические выражения с операциями И, ИЛИ, НЕ; определять значение логического выражения; строить таблицы истинности;

# Раздел 2. Основы алгоритмизации Ученик научится:

- понимать смысл понятия «алгоритм» и широту сферы его применения; анализировать предлагаемые последовательности команд на предмет наличия у них таких свойств алгоритма как дискретность, детерминированность, понятность, результативность, массовость;
- оперировать алгоритмическими конструкциями «следование», «ветвление», «цикл» (подбирать алгоритмическую конструкцию, соответствующую той или иной ситуации; переходить от записи алгоритмической конструкции на алгоритмическом языке к блок-схеме и обратно);
- понимать термины «исполнитель», «формальный исполнитель», «среда исполнителя», «система команд исполнителя» и др.; понимать ограничения, накладываемые средой исполнителя и системой команд, на круг задач, решаемых исполнителем;
- исполнять линейный алгоритм для формального исполнителя с заданной системой команд;
- составлять линейные алгоритмы, число команд в которых не превышает заданное;
- исполнять записанный на естественном языке алгоритм, обрабатывающий цепочки символов;
- исполнять линейные алгоритмы, записанные на алгоритмическом языке.

- исполнять алгоритмы с ветвлениями, записанные на алгоритмическом языке;
- понимать правила записи и выполнения алгоритмов, содержащих цикл с параметром или цикл с условием продолжения работы;
- определять значения переменных после исполнения простейших циклических алгоритмов, записанных на алгоритмическом языке;
- использовать величины (переменные) различный типов, табличные величины (массивы), а также выражения, составленные из этих величин; использовать оператор присваивания;
- анализировать предложенный алгоритм, например определять, какие результаты возможны при заданном множестве исходных значений;
- использовать логические значения, операции и выражения с ними;
- записывать на выбранном языке программирования арифметические и логические выражения и вычислять их значения.

# Раздел 3. Начала программирования Ученик научится:

- Анализировать готовые программы;
- Определять по программе, для решения какой задачи она предназначена;
- Выделять этапы решения задачи на компьютере.
- Программировать линейные алгоритмы, предполагающие вычисление арифметических, строковых и логических выражений
- Разрабатывать программы, содержащие оператор/ операторы ветвления (решение линейного неравенства, решение квадратного уравнения и пр.), в том числе с использованием логических операций;
- Разрабатывать программы, содержащие оператор/ операторы цикла

## Результаты освоения курса

**Личностные результаты** — это сформировавшаяся в образовательном процессе система ценностных отношений учащихся к себе, другим участникам образовательного процесса, самому образовательному процессу, объектам познания, результатам образовательной деятельности. Основными личностными результатами, формируемыми при изучении информатики в основной школе, являются:

- наличие представлений об информации как важнейшем стратегическом ресурсе развития личности, государства, общества;
- понимание роли информационных процессов в современном мире;
- владение первичными навыками анализа и критичной оценки получаемой информации;
- ответственное отношение к информации с учетом правовых и этических аспектов ее распространения;

- развитие чувства личной ответственности за качество окружающей информационной среды;
- способность увязать учебное содержание с собственным жизненным опытом, понять значимость подготовки в области информатики и ИКТ в условиях развития информационного общества;
- готовность к повышению своего образовательного уровня и продолжению обучения с использованием средств и методов информатики и ИКТ;
- способность и готовность к общению и сотрудничеству со сверстниками и взрослыми в процессе образовательной, общественно-полезной, учебно-исследовательской, творческой деятельности;
- способность и готовность к принятию ценностей здорового образа жизни за счет знания основных гигиенических, эргономических и технических условий безопасной эксплуатации средств ИКТ.

**Метапредметные** результаты — освоенные обучающимися на базе одного, нескольких или всех учебных предметов, способы деятельности, применимые как в рамках образовательного процесса, так и в других жизненных ситуациях. Основными метапредметными результатами, формируемыми при изучении информатики в основной школе, являются:

- владение общепредметными понятиями «объект», «система», «модель», «алгоритм», «исполнитель» и др.;
- владение информационно-логическими умениями: определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логическое рассуждение, умозаключение (индуктивное, дедуктивное и по аналогии) и делать выводы;
- владение умениями самостоятельно планировать пути достижения целей; соотносить свои действия с планируемыми результатами, осуществлять контроль своей деятельности, определять способы действий в рамках предложенных условий, корректировать свои действия в соответствии с изменяющейся ситуацией; оценивать правильность выполнения учебной задачи;
- владение основами самоконтроля, самооценки, принятия решений и осуществления осознанного выбора в учебной и познавательной деятельности;
- ИКТ-компетентность широкий спектр умений и навыков использования средств информационных и коммуникационных технологий для сбора, хранения, преобразования и передачи различных видов информации, навыки создания личного информационного пространства (обращение с устройствами ИКТ; фиксация изображений и звуков; создание письменных сообщений; создание графических объектов; создание музыкальных и звуковых сообщений; коммуникация и социальное взаимодействие; поиск и организация хранения информации; анализ информации).

Предметные результаты включают в себя: освоенные обучающимися в ходе изучения учебного предмета умения специфические для данной предметной области, виды деятельности по получению нового знания в рамках учебного предмета, его преобразованию и применению в учебных, учебно-проектных и социально-проектных ситуациях, формирование научного типа мышления, научных представлений о ключевых теориях, типах и видах отношений, владение научной терминологией, ключевыми понятиями, методами и приемами. В соответствии с федеральным государственным образовательным стандартом общего образования основные предметные результаты изучения информатики в основной школе отражают:

- формирование информационной и алгоритмической культуры; формирование представления о компьютере как универсальном устройстве обработки информации; развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств;
- развитие алгоритмического мышления, необходимого для профессиональной деятельности в современном обществе; развитие умений составить и записать алгоритм для конкретного исполнителя; формирование знаний об алгоритмических конструкциях, логических значениях и операциях; знакомство с одним из языков программирования и основными алгоритмическими структурами линейной, условной и циклической;
- формирование умений формализации и структурирования информации, умения выбирать способ представления данных в соответствии с поставленной задачей таблицы, схемы, графики, диаграммы, с использованием соответствующих программных средств обработки данных. Изучение информатики в 7 классе вносит значительный вклад в достижение главных целей основного общего образования, способствуя:
- развитию общеучебных умений и навыков на основе средств и методов информатики и ИКТ, в том числе овладению умениями работать с информации, планировать различными видами самостоятельно осуществлять индивидуальную И коллективную информационную деятельность, представлять и оценивать ее результаты; целенаправленному таких общеучебных «информация», формирование понятий, как «информационные устройство», процессы», «компьютер И его «мультимедиа» и др.;
- воспитанию ответственного и избирательного отношения к информации;
- развитию познавательных, интеллектуальных и творческих способностей учащихся.

### Содержание курса

#### Раздел 1. Математические основы информатики (4 ч.)

Общие сведения о системах счисления. Перевод целых чисел из двоичной системы счисления в десятичную. Двоичная арифметика.

Высказывания. Логические операции. Логические выражения. Построение таблиц истинности для логических выражений. Свойства логических операций. Решение логических задач. Логические элементы.

#### Раздел 2. Моделирование формализация (5 ч.)

Модели и моделирование. Понятия натурной и информационной моделей объекта (предмета, процесса или явления). Модели в математике, физике, литературе, биологии и т.д. Использование моделей в практической деятельности. Виды информационных моделей.

Графы, деревья, списки и их применение при моделировании природных и экономических явлений, при хранении и поиске данных.

Компьютерное моделирование. Примеры использования компьютерных моделей при решении практических задач.

Реляционные базы данных. Основные понятия, типы данных, системы управления базами данных и принципы работы с ними. Ввод и редактирование записей. Поиск, удаление и сортировка данных.

#### Раздел 3. Алгоритмизация и программирование (12 ч.)

Решение задач на компьютере. Линейные программы. Алгоритмические конструкции, связанные с проверкой условий: ветвление и повторение. Разработка алгоритмов.

Язык программирования Паскаль. Правила записи основных операторов (ввод, вывод, присваивание, ветвление, цикл) и вызова вспомогательных алгоритмов; правила записи программы.

Этапы решения задачи на компьютере: моделирование — разработка алгоритма — кодирование — отладка — тестирование.

Решение задач по разработке и выполнению программ в выбранной среде программирования.

#### Раздел 4. Обработка информации в электронных таблицах (7 ч.)

Электронные таблицы. Организация вычислений в электронных таблицах. Средства анализа и визуализации данных.

#### Раздел 5. Коммуникационные технологии (6 ч.)

Локальные и глобальные компьютерные сети. Всемирная компьютерная сеть Интернет. Информационные ресурсы и сервисы Интернета.

#### Учебно-тематический план

N₂	Название темы	Количество часов			
745	пазвание темы	общее	теория	практика	
1	Математические основы информатики	4	2	2	
2	Моделирование и формализация	5	3	2	
3	Алгоритмизация и программирование	12	7	5	

4	Обработка информации в электронных таблицах	7	2	5
5	Коммуникационные технологии	6	4	2
	Итого:	34		

## Тематическое планирование с определением основных видов учебной деятельности

No	Тема	Кол-	Характеристика основных видов
		во	деятельности
		часов	
1	Математические	4 ч	• Аналитическая деятельность:
	основы		• анализировать любую позиционную
	информатики		систему как знаковую систему;
			• определять диапазон целых чисел в п-
			разрядном представлении;
			• анализировать логическую структуру
			высказываний;
			• анализировать простейшие электронные
			схемы.
			• Практическая деятельность:
			• переводить небольшие (от 0 до 1024)
			целые числа из десятичной системы
			счисления в двоичную, восьмеричную,
			шестнадцатеричную и обратно;
			• выполнять операции сложения и
			умножения над небольшими двоичными
			числами; • строить таблицы истинности для
			• строить таблицы истинности для логических выражений;
			<ul> <li>вычислять истинностное значение</li> </ul>
			логического выражения.
			логи пеского выражения.
2	Моделирование	и 5 ч	• Аналитическая деятельность:
_	формализация		• осуществлять системный анализ объекта,
			выделять среди его свойств
			существенные свойства с точки зрения

3	Алгоритмизация и	12 ч	<ul> <li>целей моделирования;</li> <li>оценивать адекватность модели моделируемому объекту и целям моделирования;</li> <li>определять вид информационной модели в зависимости от стоящей задачи;</li> <li>определять условия и возможности применения программного средства для решения типовых задач;</li> <li>Практическая деятельность:</li> <li>строить и интерпретировать различные информационные модели (таблицы, диаграммы, графы, схемы, блок-схемы алгоритмов);</li> <li>преобразовывать объект из одной формы представления информации в другую с минимальными потерями в полноте информации;</li> <li>создавать однотабличные базы данных;</li> <li>осуществлять поиск записей в готовой базе данных.</li> </ul> <ul> <li>Аналитическая деятельность:</li> </ul>
	программирование		<ul> <li>выделять этапы решения задачи на компьютере;</li> <li>осуществлять разбиение исходной задачи на подзадачи;</li> <li>сравнивать различные алгоритмы решения одной задачи.</li> <li>Практическая деятельность:</li> <li>исполнять готовые алгоритмы для конкретных исходных данных;</li> <li>разрабатывать программы для обработки одномерного массива:</li> <li>(нахождение минимального (максимального) значения в данном массиве;</li> <li>подсчёт количества элементов массива, удовлетворяющих некоторому условию;</li> <li>нахождение суммы всех элементов массива;</li> <li>нахождение количества и суммы всех</li> </ul>

			четных элементов в массиве;
			• сортировка элементов массива и пр.).
4	Обработка информации в электронных таблицах	7 ч	<ul> <li>Аналитическая деятельность:</li> <li>анализировать пользовательский интерфейс используемого программного средства;</li> <li>определять условия и возможности применения программного средства для решения типовых задач;</li> <li>выявлять общее и отличия в разных</li> </ul>
			программных продуктах, предназначенных для решения одного класса задач.  • Практическая деятельность:  • создавать электронные таблицы, выполнять в них расчёты по встроенным и вводимым пользователем формулам;  • строить диаграммы и графики в электронных таблицах.
5	<b>Коммуникационные</b> технологии	6 ч	<ul> <li>Аналитическая деятельность:</li> <li>выявлять общие черты и отличия способов взаимодействия на основе компьютерных сетей;</li> <li>анализировать доменные имена компьютеров и адреса документов.</li> <li>Практическая деятельность:</li> <li>осуществлять взаимодействие посредством электронной почты;</li> <li>определять минимальное время, необходимое для передачи известного объёма данных по каналу связи с известными характеристиками;</li> <li>проводить поиск информации в сети Интернет по запросам с использованием логических операций.</li> </ul>

### Формы организации учебного процесса

Единицей учебного процесса является урок. В первой части урока проводиться объяснение нового материала, а на конец урока планируется компьютерный практикум (практические работы). Работа учеников за компьютером в 9 классах 15-20 минут. В ходе обучения учащимся предлагаются короткие (5-10 минут) проверочные работы (в форме тестирования). Очень важно, чтобы каждый

ученик имел доступ к компьютеру и пытался выполнять практические работы по описанию самостоятельно, без посторонней помощи учителя или товарищей.

В 9 классе особое внимание следует уделить организации самостоятельной работы учащихся на компьютере. Формирование пользовательских навыков для введения компьютера в учебную деятельность должно подкрепляться самостоятельной творческой работой, личностно-значимой для обучаемого. Это достигается за счет информационно-предметного практикума, сущность которого состоит в наполнении задач по информатике актуальным предметным содержанием.

## Календарно-тематическое планирование для 9 класса

№	Тема	Содержани	Планир	уемые результаты	освоения	Оборудование, ЭОР			
	урока	е урока		материала	1	301			
			Предметны	Метапредметные	Личностные				
			e				план	факт	
							ш	ф	
1	Цели	Техника	Общее	Представление о	умения и	персональный	2.09	2.09	
	изучения	безопасност	представлен	роли ИКТ при	навыки	компьютер			
	курса	ИИ	ия о целях	изучении	безопасного	(ПК) учителя,			
	информат	организация	изучения	школьных	И	мультимедий			
	ика.	рабочего	курса	предметов и в	целесообраз	ный проектор,			
	Техника	места.	информатик	повседневной	НОГО	презентация			
	безопасно	Представле	и и ИКТ.	жизни.	поведения	«Техника			
	сти и	ние о			при работе	безопасности			
	организац	предмете			В	<b>»</b>			
	ия	изучения.			компьютерн	презентация			
	рабочего			Умение	ом классе;	«Системы			
	места.	Система	Умение	анализировать	способность	счисления»			
		счисления;	определять	любую	И				
	Общие	цифра;	основание и	позиционную	готовность к				
	сведения о	алфавит;	алфавит	систему	принятию				
	системах	позиционна	системы	счисления как	ценностей				
	счисления	я система	счисления,	знаковую	здорового				
		счисления;	переходить	систему	образа				
		основание;	ОТ		жизни за				
		развернутая	свернутой		счет				
		форма	формы		знания				
		записи	записи		основных				
		числа;	числа к его		гигиеническ				
		свернутая	развернутой		их и				
		форма	записи		технических				
		записи			условий				
		числа.			безопасной				
					эксплуатаци				
					и средств				
					ИКТ.				
							1		

2	Двоичная	двоичная	навыки	Умение	понимание	персональный	9.09	9.09
	система	система	перевода	анализировать	роли	компьютер		
	счисления	счисления;	десятичных	любую	фундамента	(ПК) учителя,		
	•	двоичная	чисел в	позиционную	льных	мультимедий		
	Двоичная	арифметика	двоичную	систему	знаний как	ный проектор,		
	арифмети		систему	счисления как	основы	экран;		
	ка.		счисления и	знаковую	современны	ПК учащихся.		
			двоичных	систему	X	Презентация		
			чисел в		информацио	«Системы		
			десятичную		нных	счисления».		
			систему		технологий			
			счисления;					
			умения					
			выполнения					
			операций сложения и					
			умножения					
			над числами					
3	Высказыв	алгебра	представлен	Навыки анализа	понимание	персональный	16.09	16.09
	ание.	логики;	ия о	логической	роли	компьютер		
	Логически	высказыван	разделе	структуры	фундамента	(ПК) учителя,		
	e	ие;	математики	высказываний;	льных	мультимедий		
	операции	логическая	алгебре	понимание связи	знаний как	ный проектор,		
		переменная;	логики,	между	основы	экран;		
		логическое	высказыван	логическими	современны	ПК учащихся		
		значение;	ии как ее	операциями и	X	презентация		
		логическая	объекте, об	логическими	информацио	«Высказыван		
		операция;	операциях	связками, между	нных технологий	ие».		
		конъюнкция	над высказыван	логическими операциями и	ТСХНОЛОГИИ			
		, дизъюнкция	ИЯМИ	операциями над				
		:		множествами				
		отрицание.						
4	Построени	логическая	представлен	Навыки	понимание	персональный	23.09	23.09
	е таблиц	переменная;	ие о	формализации и	роли	компьютер		
	истинност	логическое	таблице	анализа	фундамента	(ПК) учителя,		
	и для	значение;	истинности	логической	льных	мультимедий		
	логически	логическая	для	структуры	знаний как	ный проектор,		
	X	операция;	логического	высказываний;	основы	экран;		
	выражени	конъюнкция	выражения	способность	современны	ПК учащихся		
	й. Решение	;		видеть	Х	презентация «Таблицы		
	логически	дизъюнкция		инвариантную сущность во	информацио нных	«таолицы истинности».		
	х задач	, отрицание;		внешне	нных технологий	истипности».		
	л зада і	таблица		различных	TOAHOHOI HH			
		истинности,		объектах				
5	Моделиро	Модели и	Общие	Умение	Понимание	персональный	30.09	30.09
	вание как	моделирова	представлен	различать модели	цели	компьютер		
	метод	ние.	ия о новом	по форме	моделирован	(ПК) учителя,		
	познания.	Понятия	объекте,	представления.	ия.	мультимедий		
	Знаковые	натурной и	создание и			ный проектор,		
	модели.	информацио	исследовани			экран;		
		нной	е моделей.			ПК учащихся		

6	Табличны е модели.	моделей объекта (предмета, процесса или явления). Модели в математике, физике, литературе, биологии и т.д.	Графы, деревья,	Умение приво дить примеры	Оценка адекватност	презентация «Моделирова ние и формализация »	7.10	7.10
	Графическ ие модели.	ание моделей в практическ ой деятельност и. Виды информаци онных моделей (словесное описание, таблица, график, диаграмма, формула, чертёж, граф, дерево, список и др.) и их назначение.	списки и их применение при моделирова нии природных и экономичес ких явлений, при хранении и поиске данных.	использования таблиц, диаграмм, схем, графов и т.д. при описании объектов окружающего мира.	и модели моделируем ому объекту и целям моделирован ия	(ПК) учителя, мультимедий ный проектор, экран; ПК учащихся		
7	Система управлени я базами данных	Компьютер ное моделирова ние. Примеры использова ния компьютер ных моделей при решении практическ их задач. и принципы	Реляционны е базы данных. Основные понятия, типы данных.	Умение работать с готовыми компьютерными моделями из различных предметных областей.	Понимание цели моделирован ия.	персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедий ный проектор, экран; ПК учащихся презентация «База данных».	21.10	21.10

		работы с ними.						
8	Создание базы данных. Запросы на выборку данных	Ввод и редактирова ние записей. Поиск, удаление и сортировка данных.	Системы управления базами данных	Умение создава ть и организовывать данные.	Понимание цели моделирован ия.	персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедий ный проектор, экран; ПК учащихся презентация «Системы управления базами данных»	28.10	28.10
9	Самостоят ельная работа. «Моделир ование и формализа ция».	Ввод и редактирова ние записей. Поиск, удаление и сортировка данных.	Системы управления базами данных	Умение создава ть и организовывать данные.	Понимание цели моделирован ия.	персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедий ный проектор, экран; ПК учащихся презентация «Системы управления базами данных »	11.11	11.11
10	Общие сведения о языке программ ирования Паскаль. Организац ия ввода и вывода данных.	Язык программир ования Паскаль; программа; алфавит; служебные слова; типы данных; структура программы; оператор присваиван ия оператор вывода writer; формат вывода; оператор ввода read	знание общих сведений о языке программир ования Паскаль (история возникновен ия, алфавит и словарь, используем ые типы данных, структура программы) умение применять операторы ввода - вывода данных	Уметь записывать простые последовательно сти действия на формальном языке.	представлен ие о программир овании как сфере возможной профессиона льной деятельност и	персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедий ный проектор, экран; ПК учащихся презентация «Языки программиров ания»	18.11	18.11
11	Программ ирование линейных	Целочислен ный тип	навыки работы с целочисленн	Умение соотносить свои действия с	алгоритмиче ское мышление,	персональный компьютер (ПК) учителя,	2.12	

				<del>,</del>				
	алгоритмо		ыми типами	планируемыми	необходимо	мультимедий		
	В		данных	результатами,	е для	ный проектор,		
				осуществлять	профессиона	экран;		
				контроль своей	льной	ПК учащихся		
				деятельности,	деятельност	презентация		
				определять	ИВ	«Линейный		
				способы	современно	алгоритм»;		
				действий в	м обществе.	1 ,		
				рамках	,			
				предложенных				
				условий,				
				корректировать				
				свои действия в				
				соответствии с				
				изменяющейся				
				ситуацией;				
12	Программ	Типы	навыки	Умение	представлен	персональный	9.12	
12	ирование	данных;	работы с	соотносить свои	представлен ие о	компьютер	7.12	
	линейных	символьный	логическим	действия с		(ПК) учителя,		
					программир овании как	мультимедий		
	алгоритмо в	тип данных; строковый	и, символьным	планируемыми	сфере	ный проектор,		
	В	_		результатами,	возможной			
		тип данных;	ИИ	корректировать		экран;		
		логический	строковыми	свои действия в	профессиона	ПК учащихся		
		тип данных	типами	соответствии с	льной	презентация		
			данных	изменяющейся	деятельност	«Линейный		
				ситуацией;	И.	алгоритм»;		
				умение				
				оценивать				
				правильность				
				выполнения				
	-			учебной задачи			1 - 10	
13	Программ	условный	умение	Умение	алгоритмиче	_	16.12	
	ирование	оператор;	записывать	самостоятельно	ское	компьютер		
	разветвля	неполная	на языке	планировать	мышление,	(ПК) учителя,		
	ющихся	форма	программир	пути достижения	необходимо	мультимедий		
	алгоритмо	условного	ования	целей;	для	ный проектор,		
	В.	оператора;	короткие	определять	профессиона	экран;		
	Условный		алгоритмы,	способы	льной	ПК учащихся		
	оператор.		содержащие	действий в	деятельност	презентация		
			алгоритмиче	рамках	ИВ	«Ветвление»;		
			скую	предложенных	современно			
			конструкци	условий.	м обществе.			
			ю ветвление					
14	Составной		навыки	Корректировать	представлен	персональный	23.12	
	оператор.		работы с	свои действия в	ие о	компьютер		
	Многообр		целочисленн	соответствии с	программир	(ПК) учителя,		
	азие	составной	ыми,	изменяющейся	овании как	мультимедий		
	способов	оператор;	логическим	ситуацией,	сфере	ный проектор,		
	записи	вложенные	И,	умение	возможной	экран;		
	ветвлений.	ветвления.	символьным	оценивать	профессиона	ПК учащихся		
			ии	правильность	льной	презентация		
			строковыми	выполнения	деятельност	«Ветвление»;		
			типами	учебной задачи.	и.	,		
	L	<u> </u>			1	I	ı	

			панигіх					
15	Программ ирование циклов с заданным условием .  Программ ирование циклов с заданным числом повторени й	оператор while; оператор repeat;	данных умение записывать на языке программир ования короткие алгоритмы, содержащие алгоритмиче скую конструкци ю цикл. умение записывать на языке программир ования короткие алгоритмы,	Осуществлять контроль своей деятельности, определять способы действий в рамках предложенных условий.  Умение оценивать правильность выполнения учебной задачи.	алгоритмиче ское мышление, необходимо е для профессиона льной деятельност и в современно м обществе.  алгоритмиче ское мышление, необходимо е для профессиона льной	персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедий ный проектор, экран; ПК учащихся презентация «Цикл»; персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедий ный проектор, экран; ПК учащихся	30.12	
			содержащие алгоритмиче скую конструкци ю цикл.		деятельност и в современно м обществе.			
17	Самостоят ельная работа. «Решение задач. Цикл» Различные варианты программ ирования циклическ ого алгоритма.	оператор while; оператор repeat; оператор for	умение записывать на языке программир ования короткие алгоритмы, содержащие алгоритмиче скую конструкци ю цикл	Определять способы действий в рамках предложенных условий, корректировать свои действия в соответствии с изменяющейся ситуацией.	представлен ие о программир овании как сфере возможной профессиона льной деятельност и.	персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедий ный проектор, экран; ПК учащихся		
18	Одномерн ые массивы целых чисел.	Ввод и вывод массива. разработка алгоритма.	Умение раз рабатывать программы для обработки одномерног о массива:	Умение самостоятельно планировать пути достижения целей.	представлен ие о программир овании как сфере возможной профессиона льной деятельност и.	персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедий ный проектор, экран; ПК учащихся		
19	Одномерн ые массивы целых чисел.	разработка алгоритма — кодировани е — отладка —	Умение раз рабатывать программы для обработки	Умение самостоятельно планировать пути достижения целей.	представлен ие о программир овании как сфере	персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедий ный проектор,		

	D				U	<u> </u>	<del></del>
	Решение задач.	е	одномерног о массива: нахожден ие суммы всех элементов массива; нахождение количества и произведени я.		возможной профессиона льной деятельност и.	экран; ПК учащихся	
20	Нахожден ие минималь ного и максималь ного элемента массива.	разработка алгоритма — кодировани е — отладка — тестировани е	Умение раз рабатывать программы для обработки одномерног о массива: нахождени е минимально го (максимальн ого) значения в данном массиве.	Умение самостоятельно планировать пути достижения целей;	представлен ие о программир овании как сфере возможной профессиона льной деятельност и	персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедий ный проектор, экран; ПК учащихся	
21	Самостоят ельная работа «Одномер ный массив.».Р ешение задач.	разработка алгоритма — кодировани е — отладка — тестировани е	Умение раз рабатывать программы для обработки одномерног о массива: сортировка элементов массива.	Умение самостоятельно планировать пути достижения целей.	представлен ие о программир овании как сфере возможной профессиона льной деятельност и	персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедий ный проектор, экран; ПК учащихся	
22	Электронн ые таблицы. Основные режимы работы.	Электронны е таблицы. Данные в ячейках таблицы.	анализирова ть пользовател ьский интерфейс используемо го программно го средства;	Умение самостоятельно планировать пути достижения целей;	понимание роли фундамента льных знаний как основы современны х информацио нных технологий	персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедий ный проектор, экран; ПК учащихся	
23	Организац	Использова	определять	Умение	понимание	персональный	

	T	T	1	<del>,</del>			
	ия вычислени й.	ние формул. Выполнение расчётов.	условия и возможност и применения программно го средства для решения типовых задач	соотносить свои действия с планируемыми результатами, ситуацией.	роли фундамента льных знаний как основы современны х информацио нных технологий	компьютер (ПК) учителя, мультимедий ный проектор, экран; ПК учащихся	
24	Относител ьные, абсолютн ые и смешанны е ссылки	Относитель ные, абсолютные и смешанные ссылки.	выявлять отличия в разных программны х продуктах, предназначе нных для решения одного класса задач.	Осуществлять контроль своей деятельности.	понимание роли фундамента льных знаний как основы современны х информацио нных технологий	персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедий ный проектор, экран; ПК учащихся	
25	Встроенн ые функции. Логически е функции.	Использова ние логических функций	создавать электронные таблицы, выполнять в них расчёты по встроенным и вводимым пользовател ем формулам	Умение оценивать правильность выполнения учебной задачи	понимание роли фундамента льных знаний как основы современны х информацио нных технологий	персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедий ный проектор, экран; ПК учащихся	
26	Сортировк а и поиск данных.	Понятие о сортировке (упорядочив ании) данных	Умение сортировать и фильтровать данные.	Умение самостоятельно планировать пути достижения целей.	понимание роли фундамента льных знаний как основы современны х информацио нных технологий	персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедий ный проектор, экран; ПК учащихся	
27	Построени е диаграмм и графиков.	Построение графиков и диаграмм	строить диаграммы и графики в электронны х таблицах	Осуществлять контроль своей деятельности.	понимание роли фундамента льных знаний как основы современны х информацио	персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедий ный проектор, экран; ПК учащихся	

	T	T	T		1	1	
					нных		
28	Самостоят ельная работа. «Обработк а числовой информац ии в	Практическ ие работы по обработке числовой информации .	анализирова ть пользовател ьский интерфейс используемо го программно	Умение оценивать правильность выполнения учебной задачи	технологий понимание роли фундамента льных знаний как основы современны х	персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедий ный проектор, экран; ПК учащихся	
	электронн ых таблицах».		го средства;		информацио нных технологий		
29	Локальны е и глобальны е компьюте рные сети	Локальные и глобальные компьютерн ые сети. Скорость передачи информации . Поиск информации .	анализирова ть и сопоставлят ь различные источники информации , оценивать достовернос ть найденной информации .	Умение оценивать правильность выполнения учебной задачи.	понимание роли фундамента льных знаний как основы современны х информацио нных технологий	персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедий ный проектор, экран; ПК учащихся	
30	Как устроен Интернет. IP-адрес компьюте ра	Пропускная способность канала. Интернет. Браузеры	определять минимально е время, необходимо е для передачи известного объёма	Навыки эффективной работы с различными видами информации с помощью средств ИКТ	понимание роли фундамента льных знаний как основы современны х информацио нных технологий	персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедий ный проектор, экран; ПК учащихся	
31	Доменная система имён. Протокол ы передачи данных.	Взаимодейс твие на основе компьютерн ых сетей:	анализирова ть доменные имена компьютеро в и адреса документов в Интернете.	Умение самостоятельно планировать пути достижения целей;	понимание роли фундамента льных знаний как основы современны х информацио нных технологий	персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедий ный проектор, экран; ПК учащихся	
32	Всемирная паутина. Файловые архивы.	Информаци онные ресурсы компьютерн	приводить примеры ситуаций, в которых	Целостные представления о роли ИКТ при изучении	понимание роли фундамента льных	персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедий	

		ых сетей:	требуется поиск информации ;	школьных предметов и в повседневной жизни.	знаний как основы современны х информацио нных технологий	ный проектор, экран; ПК учащихся	
33	Электронн ая почта. Сетевое коллектив ное взаимодей ствие. Сетевой этикет	электронная почта, чат, форум, телеконфере нция, сайт.	осуществлят ь взаимодейст вие посредством электронной почты, чата, форума;	Умение оценивать правильность выполнения учебной задачи	понимание роли информатики и ИКТ в жизни современного человека	персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедий ный проектор, экран; ПК учащихся	
34	Резерв учебного времени Основные понятия курса	Поиск информации	систематизи рованные представлен ия об основных понятиях курса информатик и, изученных в 9 классе	Навыки эффективной работы с различными видами информации с помощью средств ИКТ	понимание роли информатики и ИКТ в жизни современного человека	ПК учащихся	

### Контроль уровня обучения.

Самостоятельная работа. «Моделирование и формализация»

Самостоятельная работа. «Решение задач. Цикл»

Самостоятельная работа. «Одномерный массив»

Самостоятельная работа. Обработка числовой информации в электронных таблицах»

#### Дидактический материал.

Материалы для проведения практических работ размещены в учебнике.